Skaitmeninių įrankių, 3D ir 4D modelių bei aplikacijų panaudojimas mokyme ir mokymesi

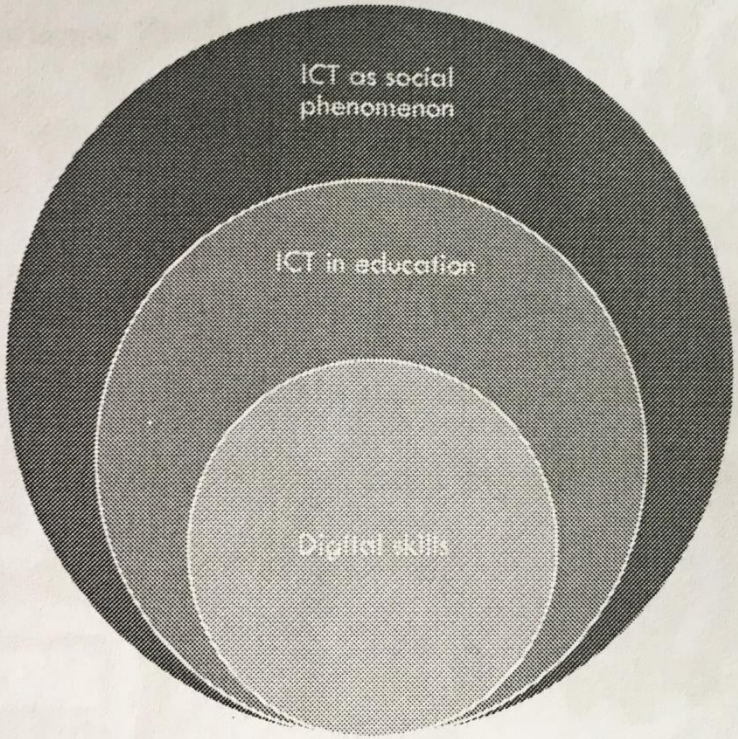
ICT in EDUCATION
TOOLS
IMPLEMENT

ICT in Education
Training course
6-10 March 2017

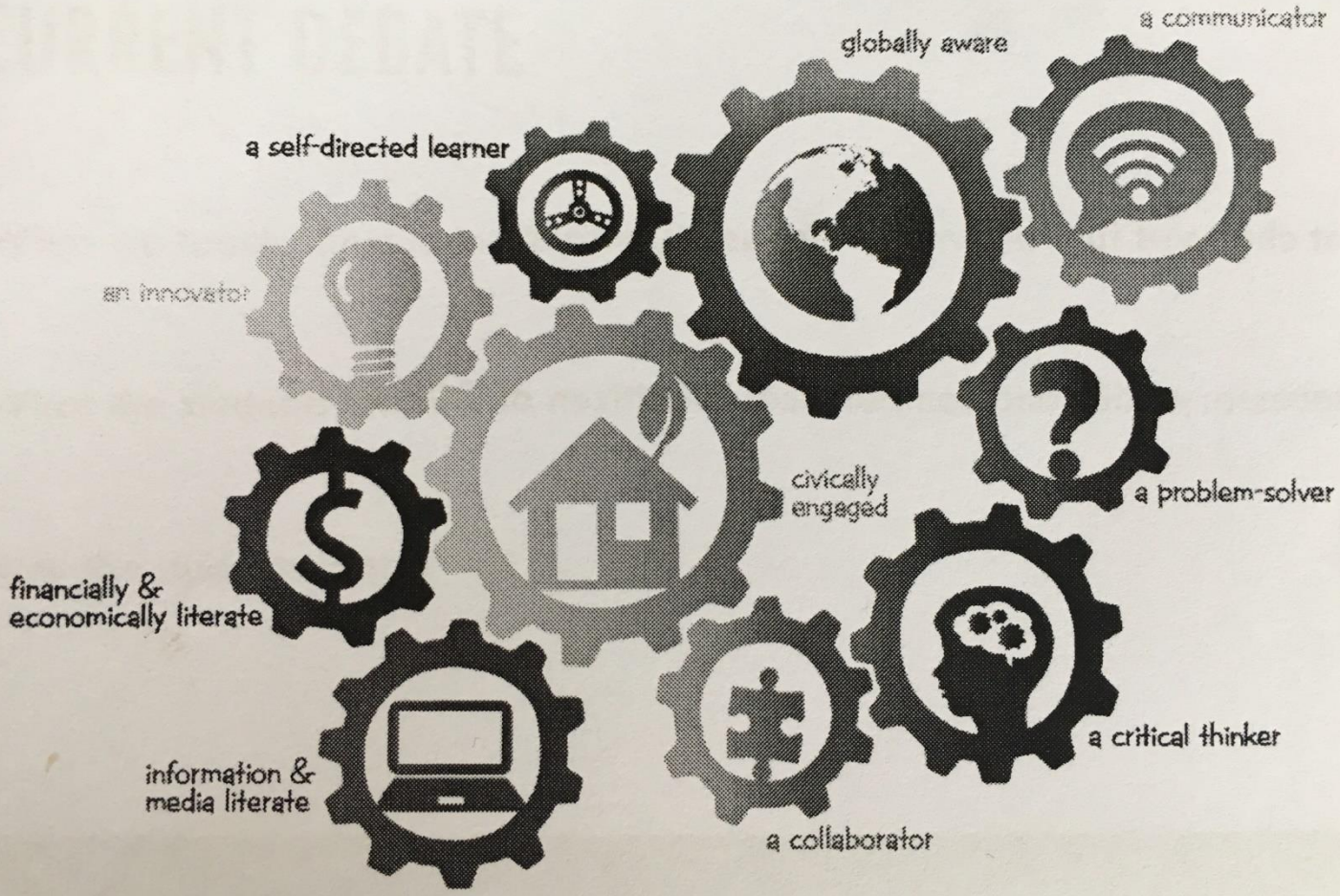
The wiki's problem is...
Vandalism
No problem
What's your tutor name?
Olga
Maria

WARNING!
PENALTY
AREA!

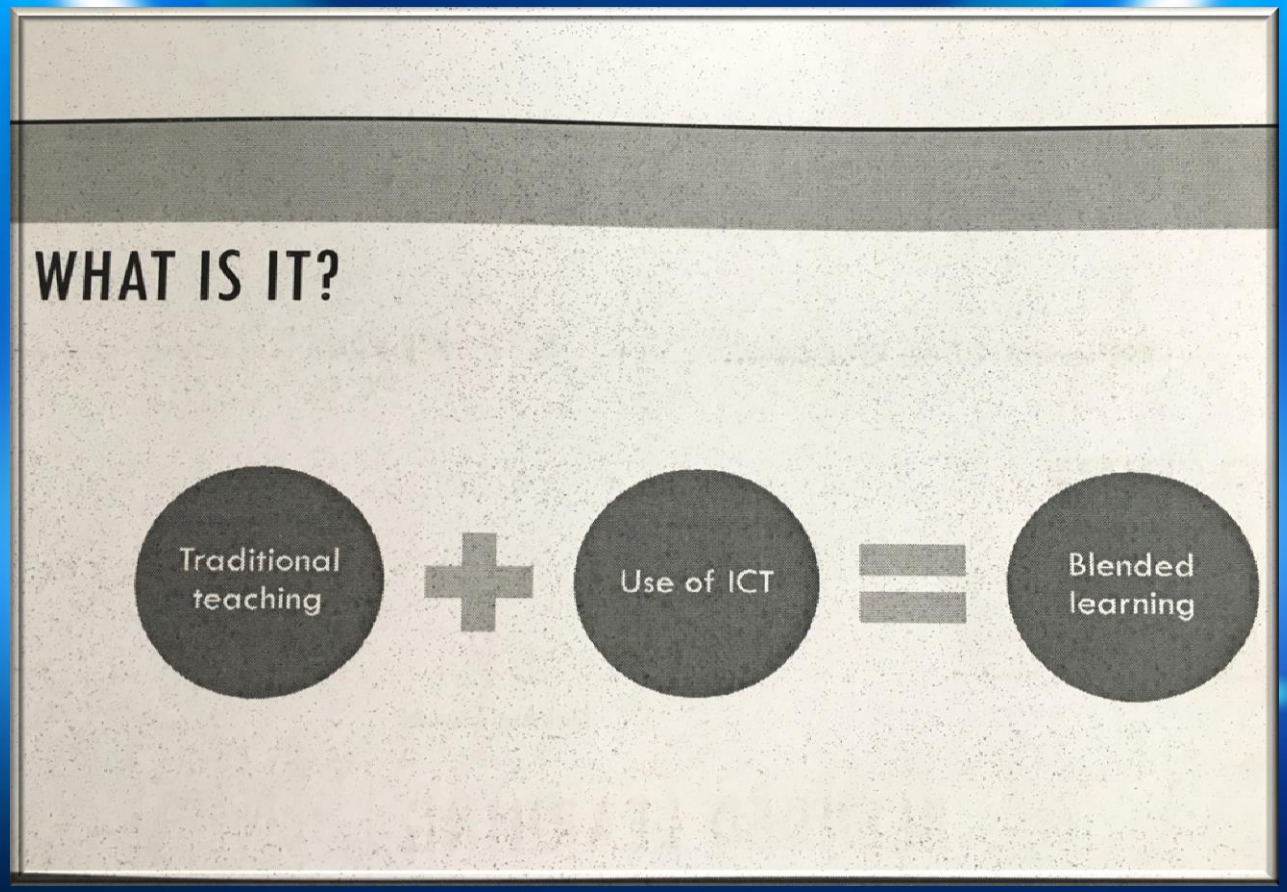
PASIDALINKIME Į KOMANDAS


ICT as social phenomenon
ICT in education
Digital skills

The 21st C Learner is . . .



Ką reiškia hibridinis/mišrus mokymas(is) {blended learning}



IS IT NEW?

Distance learning (through mail) — 1840

Radio — 20s 30s

Television — 60s

Internet — 80s 90s

www — 20s

multimedia

Prosumers karta

- Producer+ consumer = prosumers
- Kūrėjas + vartotojas = „kūrotojas ar vartėjas“

Hibridinis/mišrus mokymas(is)

- Tradicinis ir IKT ugdymas kartu
- Mokytojo aiškiai suplanuotas ir kontroliuojamas
- Pritaikytas mokinių amžiui ir poreikiams
- Technologinių galimybių iššūkis
- Mokymo(si) įvairovė

Mokytojo rolė naujoje skaitmeninėje eroje

Mokiniai yra **čiabuviai**

Mokytojai yra **migrantai**

QR kodai

http://goqr.me

- QR – quick response
- Skanuojama su mobiliaisiais įrenginiais ir QR reader aplikacija (app)
- Nuskanuotas QR kodas gali būti susietas su ineteretiniu psl., video, paveikslėliu ar kt. informacija

QR kodai klasėje

- Mokymo stotelėms kurti;
- Pridėti prie namų darbų užduočių kaip užuominas;
- Lobio ieškojimui;
- Ekologiškumui – popierinių užduočių eliminavimui.

Eikite į

1. http://goqr.me
2. Pasirinkite text
3. Įveskite norimą tekstą
4. Paspauskite download
5. Jei norite keisti spalvas – foreground - background

Komandinis žaidimas – popierius, žirklės, akmuo

Mystery skype

- Mystery skype – tai 45-60 min kritinio mąstymo iššūkis, kurioje dalyvauja visa klasė prieš kitą klasę bet kurioje pasaulio vietoje, pasinaudojant SKYPE programėle.
- Mokinių tikslas yra atspėti kitos klasės šalį, miestą, mokyklą greičiau, nei kita klasė atspės Jūsų.
- Klausinėjami TAIP ir NE klausimai.
- https://education.microsoft.com/skype-in-the-classroom/mystery-skype

- Mystery Skype

http://www.nationalgeographic.org/education

- Kurti žemėlapiams
- Kontūriniai žemėlapiai
- Mokytis šalis, žemynus,
- Ir t.t.
- http://www.nationalgeographic.org/education

Matematikai-fizikai

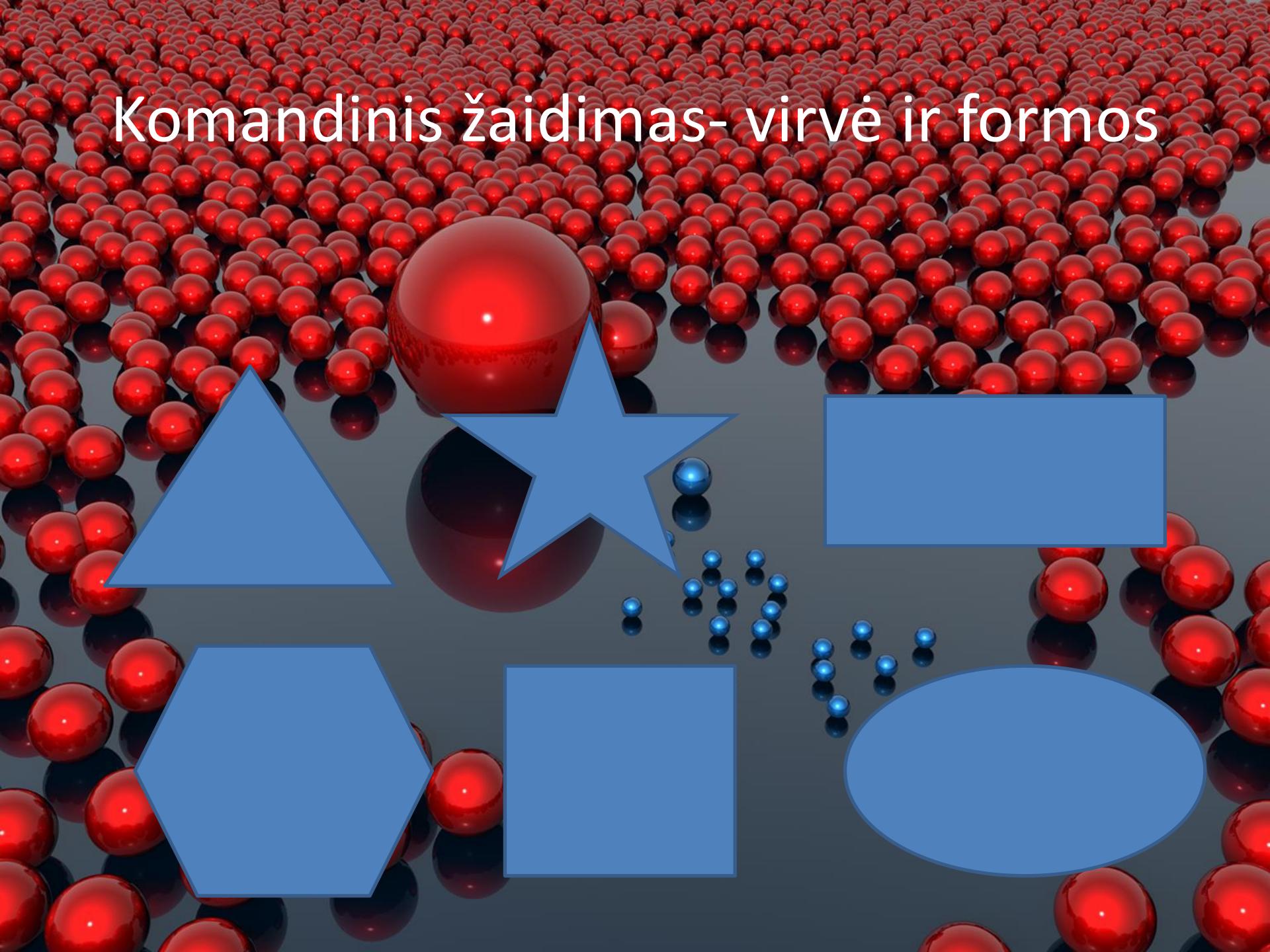
- http://www.falstad.com/mathphysics.html

Kahoot

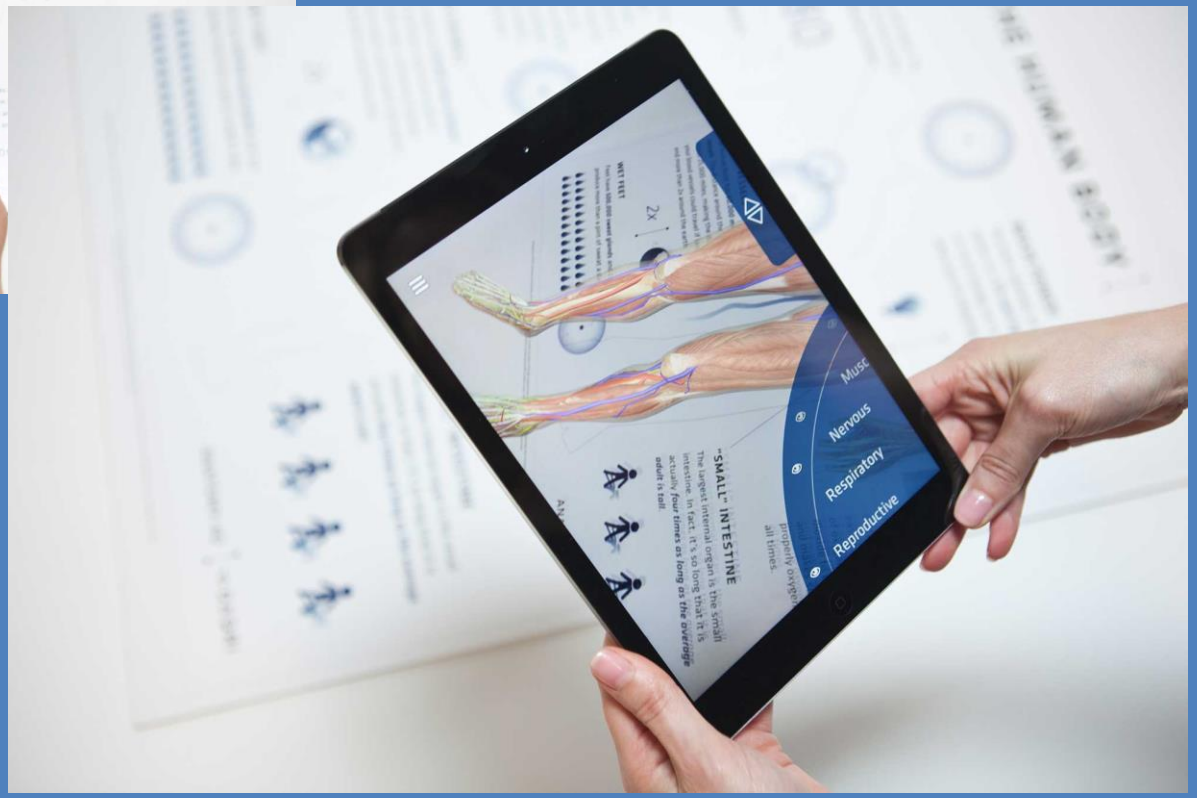
- Sukurti testą:
- https://create.kahoot.it/

- Paleisti kahoot:
- https://kahoot.it

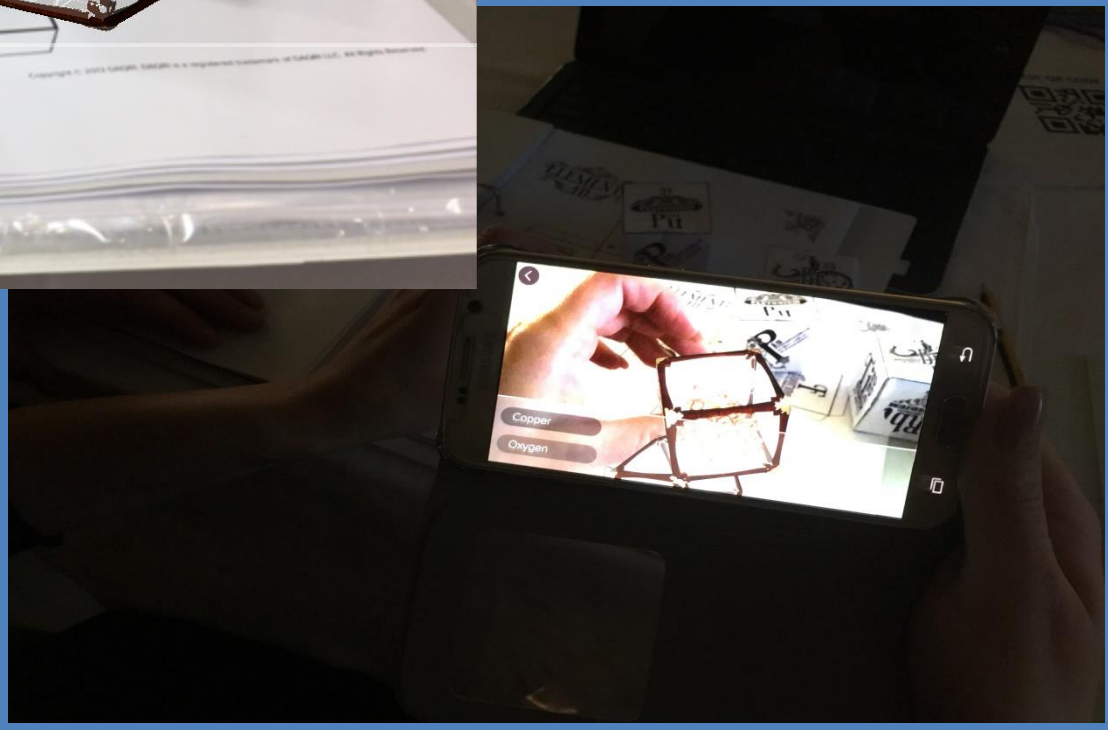
Komandinis žaidimas- virvė ir formos



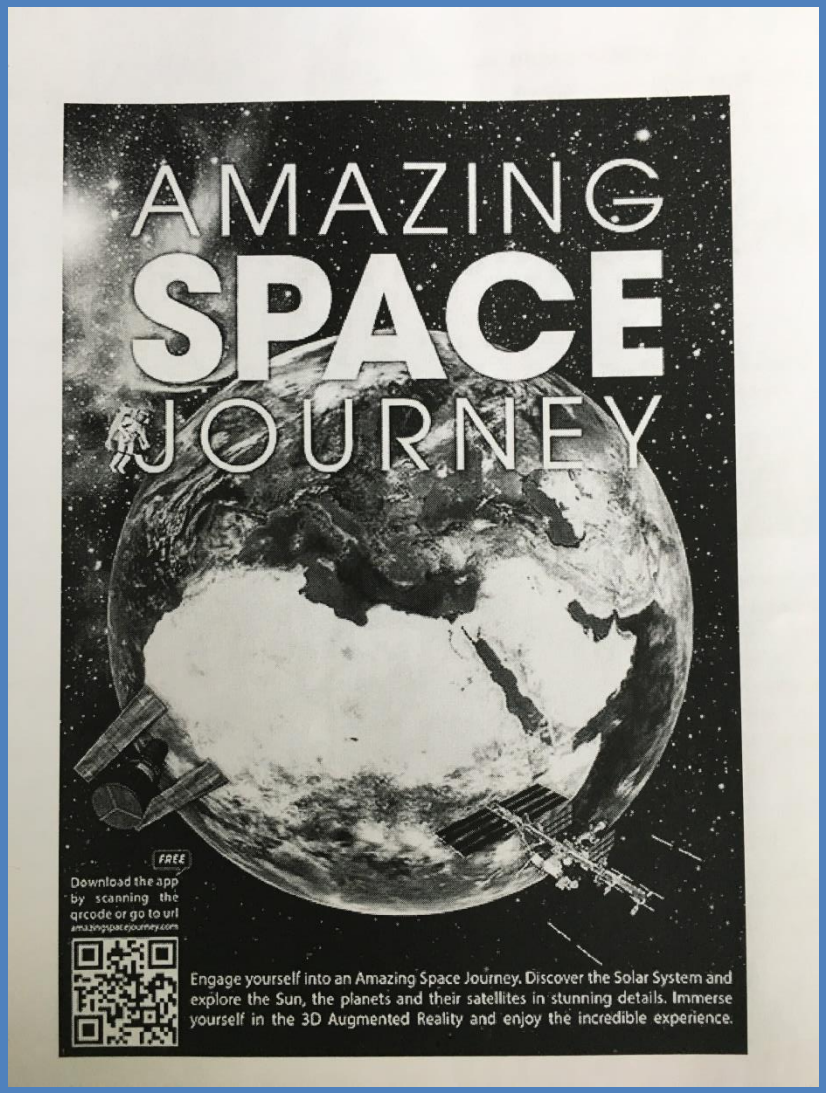
http://anatomy4d.daqri.com/



http://elements4d.daqri.com/



Space journey



animals4D+

ANIMAL 4D+
Augmented Reality
Cow
Lion
Kangaroo
Tools
Features

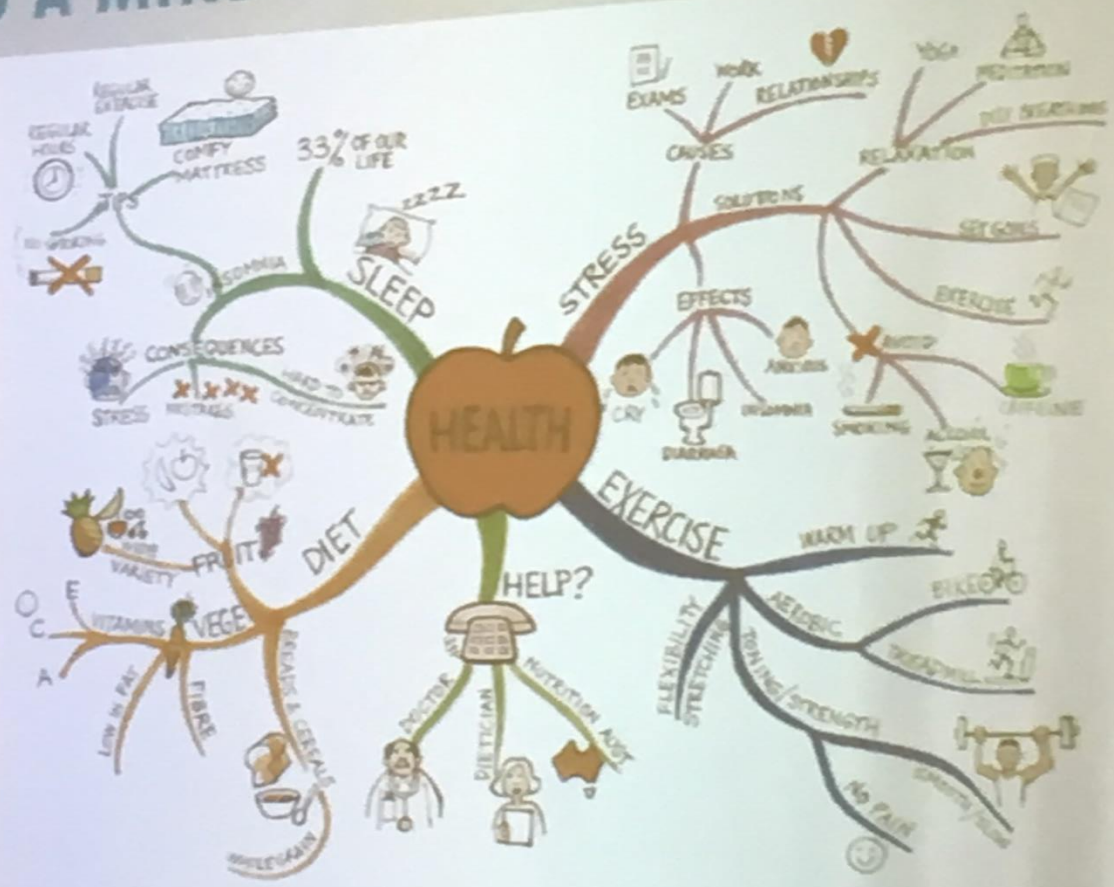
Komandinis žaidimas – TAIKLUMAS, MĄSLUMAS, MIKLUMAS IR T.T.

https://coggle.it/

- Prisijungti su savo google paskyra (gmailu)
- Mokiniams reikia nusiųsti pakvietimus (tad turi turėti savo gmailus)
- Online redagavimas
- Turinio įterpinių įvairovė
- Tai AŠI (OER), tad yra vieša galerija

7 STEPS TO MAKING A MIND MAP

1. Start in the centre of the page
2. Image/picture as central idea
3. Colours
4. Connect branches
5. Curved lines
6. 1 key word per line
7. Pictures and images



AČIŪ UŽ JŪSŲ SUSIDOMĖJUSIAS AKIS